

## **Autodesk AutoCAD Básico**

---

### **Descripción del Contenido**

Este curso contiene la introducción a los aspectos básicos y elementales de AutoCAD, haciendo uso de la versión más reciente y sus mejoras.

### **Objetivos**

Introducir a los usuarios a las metodologías y prácticas de dibujo que ofrece AutoCAD

Al terminar el curso el estudiante podrá:

- Navegar por la interfaz del usuario
- Utilizar las propiedades fundamentales de dibujos .DWG
- Uso de las herramientas para la creación y edición de dibujos.

### **A quien va dirigido:**

A todos aquellos que desean mejorar sus medios de trabajo y la forma de comunicación de sus ideas a través de AutoCAD.

### **Prerrequisitos**

Conocimiento práctico de lo siguiente:

- Conocimiento básico de dibujo técnico.
- Microsoft-Windows-7 o 10.

**Duración:** 20 Horas

## TEMARIO

---

### Módulo 1 Comenzando con AutoCAD

Iniciando AutoCAD  
Interfaz de Usuario de AutoCAD  
Trabajando con Comandos  
Empleando Comandos  
Espacio Cartesiano de Trabajo en AutoCAD  
Abriendo Archivos Existentes  
Visualizando Dibujos  
Formas de Guardado

### Módulo 2 Dibujos Básicos y Comandos de Edición

Dibujando Líneas  
Borrando Objetos  
Creación de Líneas con Trazado Polar  
Dibujando Rectángulos  
Dibujando Círculos  
Deshacer y Rehacer Acciones

### Módulo 3 Proyectos – Creando Dibujos Simples

Creación de Dibujos Sencillos  
Creación de Formas Simples

### Módulo 4 Dibujo de Precisión en AutoCAD

Uso de los 'Object Snap'  
Omisión de OSNAP's  
Trazado Polar a diferentes Ángulos  
Trazado de OSNAP's  
Dibujando con 'Snap' y 'Grid'

### Módulo 5 Generando Cambios en los Dibujos

Selección de Objetos para Edición  
Mover Objetos  
Copiar Objetos  
Rotar Objetos  
Escalar Objetos  
Simetrías de Objetos  
Edición con 'Grips'

### Módulo 6 Creando Dibujos con Mayor Precisión

Proyecto: Diagrama Electrónico  
Proyecto: Paisaje Arquitectónico  
Proyecto: Modelos Mecánicos con Trazado Polar

### Módulo 7 Organización de Dibujos usando Layers

Creación de Nuevos Dibujos con Plantillas  
¿Qué son Layers?  
Estado de Layers  
Cambios Objetos de Layers

### **Módulo 8 Tipos de Objetos Avanzados**

Dibujando Arcos  
Polilíneas  
Edición de Polilíneas  
Polígonos y Elipses

### **Módulo 9 Obtención de Información de los Dibujos**

Propiedades de Objetos  
Medición de Objetos

### **Módulo 10 Proyectos, Organización e Información de Dibujos**

Ejercicios

### **Módulo 11 Comandos Avanzados de Edición**

Recortar y Extender Objetos  
Estrechar Objetos  
Redondeos y Chaflanes  
Arreglos o Matrices

### **Módulo 12 Inserción de Bloques**

¿Qué es un Bloque?  
Insertar Bloques  
Bloques Dinámicos  
Bloques del DesignCenter  
Bloques desde Content Explorer

### **Módulo 13 Introducción a Layouts**

Conceptos de Impresión  
Cambio del Espacio de Trabajo  
Creación de Viewports  
Directrices para Layouts

### **Módulo 15 Impresión de Layouts**

Impresión desde el Model Tab

### **Módulo 16 Proyectos, Impresión**

Ejercicios

### **Módulo 17 Texto**

Estilos Anotativos  
Agregando textos a un Dibujo  
Modificación de Multilíneas de Texto  
Formato de Multilíneas de Texto  
Adición de Notas con Flechas en los Dibujos  
Creación de Tablas  
Modificación de Tablas

### **Módulo 18 Achurados**

Gradiente y Degradado  
Tipos de Achurados  
Editando Achurados

### Módulo 19 Agregar Dimensionamiento

Conceptos de Dimensionamiento  
Dimensiones Lineales  
Dimensiones Radiales y Angulares  
Edición de Dimensiones

### Módulo 20 Proyectos, Acotando el dibujo

Proyecto Mecánico  
Proyecto Arquitectónico 1  
Proyecto Arquitectónico 2  
Proyecto Civil

